

# Clube Math

1ª Sessão 07/08 - 13 Outubro 2007

	INICIADOS	JUVENIS	JUNIORES	Encarregados de Educação	
14:15	<b>Recepção</b>				
14:30	<b>Balanças... Nível 1</b> Resolução do enigma proposto <b>Quem mexeu nas minhas sementes?</b> Mini-Campeonato de Ouri <b>Aprendizes de Game Designers Nível 1</b> Planeamento e elaboração de questões para um Trivial Pursuit Matemático 1.15 VII	<b>Balanças... Nível 2</b> Resolução do enigma proposto <b>Quem mexeu nas minhas sementes?</b> Mini-Campeonato de Ouri <b>Aprendizes de Game Designers Nível 2</b> Planeamento e elaboração de questões para um Trivial Pursuit Matemático 1.1 VII	<b>O passeio do David Trampo</b> Resolução do enigma proposto <b>O passeio por detrás do Passeio</b> Visita ao sub-mundo do problema do Caixeiro Viajante Lab 2.5 VII	<b>A Matemática do Bem e do Mal</b>  Conferência  Sala de Seminários - Piso 2	
14:45					
15:00					
15:15					
15:30	<b>Intervalo</b>				
16:15	<b>Se eu fosse um jardineiro...</b> Construções com Régua e Compasso  1.13 VII	<b>Os pré-Olímpicos</b> Resoluções de problemas das Olimpíadas da Matemática  1.3 VII	<b>"Se eu mover esta peça, ele terá que saltar para ali, e então eu conseguirei"...</b> Demonstração de Jogos de Estratégia * 1.2 VII	<b>O passeio do David Trampo e outros problemas</b> Experiências computacionais  Lab 2.6 VII	<b>"Deixem-me pensar um pouco"...</b>  Demonstração de Jogos de Estratégia  1.14 VII
16:30					
16:45					
17:00					
17:15	<b>Final das Actividades</b>				
17:30					

\* Actividade da responsabilidade do Núcleo de Jogos de Estratégia da FCT-UNL