

Clube Math

6ª Sessão 07/08 - 10 Maio 08

	INICIADOS	JUVENIS	Encarregados de Educação	JUNIORES
14:15 14:30	Recepção			
14:30 14:45	<p>"Se eu mover esta peça, ele terá que saltar para ali, e então eu conseguirei"...</p> <p>Demonstração de Jogos de Estratégia *</p>	<p>Enigmas...</p> <p>Torneio, em equipas. Vem resolver enigmas matemáticos. A melhor equipa receberá um prémio.</p>	<p>Frisos</p> <p>A Simetria ao serviço da arte</p>	<p>Dragões, Matemática e Masmorras</p> <p>Os RPG e a Matemática</p>
14:45 15:00				
15:00 15:15				
15:15 15:30				
15:30				
15:30 15:45	Intervalo			
15:45 16:00	<p>Matemática & Fósforos - Nível 1</p> <p>Problemas e Puzzles com fósforos</p>	<p>Matemática & Fósforos - Nível 2</p> <p>Problemas e Puzzles com fósforos</p>	<p>Atas ou Desatas ?</p>	<p>Dragões, Matemática e Masmorras</p> <p>Os RPG e a Matemática</p>
16:00 16:15				
16:15 16:30				
16:30 16:45				
16:45 17:00				
17:00 17:15	<p>Master (Mathematical) Mind Nível 1</p> <p>O Master Mind de Matemática</p>	<p>Master (Mathematical) Mind Nível 2</p> <p>O Master Mind de Matemática</p>	<p>Conferência Pedro Freitas</p> <p>1.14 VII</p>	<p>Os RPG e a Matemática</p>
17:00 17:15	1.15 VII	1.1 VII		1.3 VII
17:15 17:30	Final das Actividades			

* Actividade da responsabilidade do Núcleo de Jogos de Estratégia da FCT-UNL